

Temario: Desarrollo Web, Curso INICIAL

1. Introducción a la Programación y al Desarrollo Web

- ¿Qué es la programación?
- ¿Qué es un lenguaje de programación?
 - Tipos y sus usos de lenguaje.
- Diferencias entre Frontend y Backend.
- Herramientas básicas para el desarrollo web:
 - Navegador, editor de código (VS Code), terminal, consola del navegador.

2. HTML: Estructura Básica de un Sitio Web

- Introducción a HTML:
 - Estructura de un documento
- Etiquetas esenciales:
 - Encabezados, párrafos, listas, tablas, enlaces.
- Formularios:
 - Inputs, botones, textarea, select.
- Inserción de imágenes y contenido multimedia:
- Uso de etiquetas
- Buenas prácticas de accesibilidad en HTML

3. CSS: Estilos y Diseño

- Conceptos básicos de CSS:
 - Selectores, colores, tamaños, fuentes, especificidad.
- Modelo de caja (Box Model):
 - Márgenes, bordes, padding.
- Diseño responsivo:
 - Media Queries, unidades relativas (em, %, rem).
- Sistemas de diseño:
 - Flexbox y Grid.
- Clases globales CSS:
 - Uso y creación de clases reutilizables.
- Metodologías de CSS:
 - BEM (Block Element Modifier) o similares.
- Animaciones y transiciones básicas con CSS.

4. Fundamentos de Programación con JavaScript

- Variables y constantes:
 - Declaración y asignación (`let`, `const`, `var`).
- Tipos de datos:
 - Números, cadenas, booleanos, arrays, objetos.
- Operadores:
 - Aritméticos, de comparación, lógicos, ternarios.
- Estructuras de control:
 - Condicionales (`if`, `else if`, `else`).
 - Bucles (`for`, `while`, `do-while`).
- Funciones:
 - Declaración, parámetros y retorno de valores.
- Manipulación del DOM:
 - Selección y modificación de elementos HTML.
 - Creación y eliminación dinámica de elementos.
- Event Listeners:
 - Manejo de eventos (`click`, `mouseover`, etc.).

5. Uso de Frameworks CSS

Introducción a Bootstrap:

- Instalación y uso básico.
- Clases predefinidas para diseño responsivo.
- Creación de componentes (`navbars`, `grids`, `botones`).

6. Control de Versiones con Git

- ¿Qué es Git y por qué usarlo?
- Comandos básicos:
 - `git init`, `git add`, `git commit`, `git push`, `git pull`.
- Creación de repositorios en GitHub.
- Trabajo en equipo:
 - Ramas (`git branch`) y manejo de conflictos.